

Spelregelwijziging 2020/2021

Spelregel 1: Speelveld

Er moet een extra lijn worden aangebracht in het strafschoopgebied, 5 meter vanaf 10 meterpunt, om ervoor te zorgen dat de verdedigende doelverdediger deze afstand in acht neemt bij een directe vrije schop vanaf de zesde accumulatieve overtreding (DFKSAF = Direct Free Kick beginning with the Sixth Accumulated Foul).

Spelregel 5 (law 5 blz 38): Scheidsrechters

Onderbreken de wedstrijd als, naar hun mening, een speler ernstig geblesseerd is en zorgen ervoor dat de speler van het speelveld wordt verwijderd. Een geblesseerde speler, **inclusief een doelverdediger**, mag niet worden behandeld op het speelveld en mag pas terugkeren naar het speelveld nadat de wedstrijd is hervat; hij moet het speelveld betreden vanuit de wisselzone van zijn team.

Spelregel 7 (law 7 blz 46): Duur van de wedstrijd

De tijdwaarnemer geeft het einde van elke periode van 20 minuten (en de eventuele verlengingen) aan met een akoestisch signaal.

- De periode eindigt als het akoestische signaal klinkt, zelfs als de scheidsrechters het einde niet aangeven door te fluiten.

Spelregel 8 (Law 8 blz 48): Het begin en hervatting van het spel

PROCEDURE

- Het team dat de toss wint bepaalt welk doel te verdedigen in de eerste periode of voor het nemen van de aftrap.
- Afhankelijk van het bovenstaande neemt het andere team de aftrap of beslist het te verdedigen doel in de eerste periode.
- Alle spelers van het andere team moeten zich op ten minstens 3 meter van de bal bevinden totdat deze in het spel is.
- **De bal moet stil liggen op de middenstip.**
- De scheidsrechter aan de zijde van de instructiezone/ banken geeft aan dat de aftrap kan worden genomen door een fluitsignaal.
- **De bal is in het spel wanneer hij is getrapt en zichtbaar beweegt.**
- **De bal mag in alle richtingen getrapt worden door de nemer.**
- **Een doelpunt mag vanaf de aftrap rechtstreeks in het doel van het andere team worden gescoord.** Als de bal rechtstreeks in het doel van de nemer gaat, wordt een hoekschoop toegekend aan het andere team.

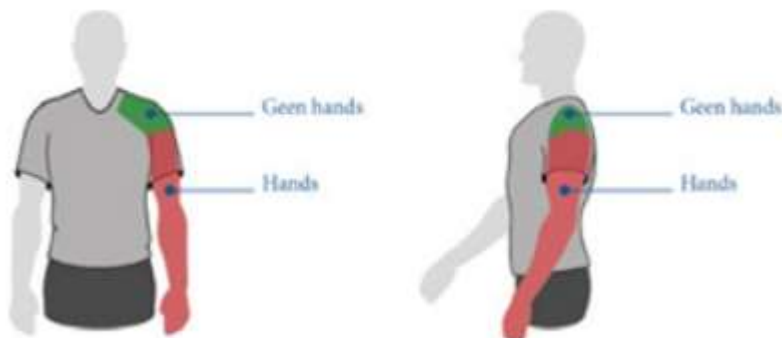
Spelregel 10 (Law 10 blz 50): De uitslag van een wedstrijd bepalen

Strafschoppen serie:

Beide teams nemen 5 strafschoppen.

Spelregel 12 (Law 12 blz 56): Overtredingen en onbehoorlijk gedrag

Voor het bepalen van overtredingen m.b.t. hands is de bovengrens van de arm in lijn met de onderkant van de oksel.



Niet elk contact van de bal met een hand/arm van een speler is een overtreding.

Er is sprake van een overtreding als een speler:

- de bal opzettelijk met de hand/arm aanraakt, bijvoorbeeld door de hand/arm naar de bal toe te bewegen.
- de bal met zijn hand/arm aanraakt wanneer hij zijn lichaam onnatuurlijk groter maakt.

De gele of de rode kaart kan alleen worden getoond aan een speler, een wisselspeler of een **teamofficial**.

Spelregel 12 (Law 12 blz 63): Het ontnemen van een reele scoringskans/doelpunt (DOGSO)

De volgende criteria moeten in overweging worden genomen om te bepalen of het gaat om een duidelijke scoringskans (DOGSO) situatie:

- De afstand tussen de overtreding en het doel
- De richting van het spel
- De mogelijkheid om de bal in bezit te houden of te krijgen
- De positie en het aantal verdedigers, evenals de doelverdediger
- Of het doel wel of niet "bewaakt" is.

Spelregel 15: De intrap

Op het moment van het nemen van de bal:

- moet de bal stil liggen op de zijlijn op het punt waar de bal het speelveld verliet of het dichtstbijzijnde punt waar hij het plafond of de spanten raakte;
- alleen de nemer mag zich buiten het speelveld bevinden (tenzij anders bepaald is in de spelregels zaalvoetbal)
- alle tegenstanders moeten op minimaal de vereiste 5 meter afstand staan van het punt op de zijlijn waar de intrap moet worden genomen.

De bal is in het spel wanneer hij wordt getrapt en zichtbaar beweegt.

Spelregel 16: Doelworp

Procedure:

- De bal moet vanaf een willekeurig punt binnen het strafschoopgebied geworpen of losgelaten worden door de doelverdediger van het verdedigende team.
- De bal is in het spel wanneer hij wordt geworpen of losgelaten en zichtbaar beweegt.
- De bal moet binnen vier seconden, nadat het team klaar is om de bal in het spel te brengen of wanneer de scheidsrechters aangeven dat het team klaar is om het in het spel te brengen, in het spel gebracht worden.
- Tegenstanders moeten zich buiten het strafschoopgebied bevinden, totdat de bal het in het spel is.